



elem

Encontro de Ludicidade e
Educação Matemática

II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (2017)
“Por um processo de matematizar lúdico”

Anais do II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática



Realização:
Universidade do Estado da Bahia,
Campus IX, Barreiras.

ISSN 2675-536X

Barreiras, BA
2017



II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (2017)
“Por um processo de matematizar lúdico”

Anais do II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática

2



TEMA:
“Por um processo lúdico de matematizar”



II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (2017)
“Por um processo de matematizar lúdico”

José Bites de Carvalho
REITOR

Carla Liane Nascimento dos Santos
VICE-REITOR

Joaquim Pedro Soares Neto
DIRETORA DO DEPARTAMENTO DE EDUCAÇÃO –CAMPUS IX

Ivone Cristina Barros Pedroza
COORDENADORA DO COLEGIADO DE MATEMÁTICA

Curso de Licenciatura em Matemática
Campus IX da Universidade do Estado da Bahia - Barreiras
PROMOTORES

Américo Junior Nunes da Silva (UNEB)
Thiago Alves França (UNEB)
Heurisleides Souza Teixeira (UNEB)
COMISSÃO ORGANIZADORA DO II ELEM

Américo Junior Nunes da Silva (UNEB)
EDITOR

Américo Junior Nunes da Silva (UNEB)
Cristiano Alberto Muniz (UNB)
Ana Maria Porto Nascimento (UFOB)
Thiago Alves França (UNEB)
Ilvanete dos Santos de Souza (UNEB)
Heurisleides Souza Teixeira (UNEB)
Cleia Alves Nogueira (UNB)
CONSELHO EDITORIAL

Alan Brasileiro (UNEB)
CRIADOR DA LOGO DO ELEM

Website: elem-com-br.webnode.com

Direitos reservados aos setores promotores do evento.
BR-242, KM 04 s/n - Flamengo, BA, 47802-682, Telefone: (77) 3611-3950



II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (2017)
“Por um processo de matematizar lúdico”

FICHA CATALOGRÁFICA

E56 Encontro de Ludicidade e Educação Matemática - (11.2017: Barreiras)
Anais do II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática – Por um processo
lúdico de matematizar - Curso de Licenciatura em Matemática, Barreiras (BA) – 21 a
24 de Novembro de 2017./ Organização: Américo Junior Nunes da Silva – Barreiras,
Ba, 2017.

ISSN: 2675 – 536X

1. Matemática – Estudo e ensino. 2. Jogos no ensino da Matemática. I. Silva,
Américo Junior Nunes da. II. França, Thiago Alves. III. Teixeira, Heurisgleides Souza.
IV. Universidade do Estado da Bahia

CDD 510.7

Biblioteca do Campus VII / Uneb
Bibliotecária: Margarida Maria Dantas e Silva - CRB: 5/591



II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (2017)
“Por um processo de matematizar lúdico”

SUMÁRIO

APRESENTAÇÃO	06
PUBLICAÇÕES	07
ARTIGO 01 – A LUDICIDADE NO ESTUDO DAS OPERAÇÕES COM NÚMEROS INTEIROS	07
ARTIGO 02 – MATEMÁTICA E MÚSICA: O ESTUDO DAS ONDAS SONORAS A PARTIR DO SOFTWARE GEOGEBRA E FERRAMENTAS MUSICAIS	19
ARTIGO 03 – MATEMÁTICA FINANCEIRA: CONTEXTOS E APLICAÇÕES ATRAVÉS DO JOGO	32
ARTIGO 04 – O LÚDICO COMO FACILITADOR NO PROCESSO DE ENSINO-APRENDIZAGEM	49
ARTIGO 05 – UM CURSO DE ESTATÍSTICA: AS VARIÁVEIS NO CONTEXTO SOCIAL	58
ARTIGO 06 – REDESCOBRINDO AS QUATRO OPERAÇÕES BRINCANDO	68
ARTIGO 07 – REVIVENDO A MATEMÁTICA NO ENSINO MÉDIO	76
ARTIGO 08 – SITUAÇÕES PROBLEMA COM AS QUATRO OPERAÇÕES	86



II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (2017)
“Por um processo de matematizar lúdico”

APRESENTAÇÃO

O II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática, realizado pela Universidade do Estado da Bahia, Campus IX, em Barreiras, tem em sua segunda edição a temática "Por um processo de matematizar lúdico". É um evento promovido pelo Departamento de Ciências Humanas e vem consolidar o evento que no ano de 2014 refletiu sobre a formação lúdica do educador.

O Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (Elem), desde a sua primeira edição, objetiva organizar e promover a integração entre os estudantes das licenciaturas e profissionais de suas respectivas áreas, por meio da disseminação e compartilhamento de ideias, tendo como foco assuntos relacionados à Ludicidade e Educação Matemática. Nesse sentido, busca-se, desde então, discutir os aspectos da ludicidade como dimensão humana e possibilitadora de saberes, também, necessários a docência; bem como aprimorar conhecimentos importantes para a formação inicial do futuro professor que ensina Matemática e compartilhar experiências e saberes.

Essa segunda edição busca, também, além do que destacamos anteriormente: i) discutir as questões mais particulares envolta as áreas de Ludicidade e de Educação Matemática; ii) incentivar os e as participantes a atuarem no processo de ensino, de pesquisa e extensão estimulando a produção artística, científica, técnica e tecnológica nessa área de conhecimento; iii) socializar diversas práticas lúdicas ocorridas no interior das salas de aula e nas diversas práticas formativas e outras vivências.

Trata-se, portanto, de um território propício ao diálogo, à socialização de experiências e ao pensar a universidade e a escola pública enquanto espaços de formação lúdica e constantes aprendizagens. Esperamos que as provocações suscitadas durante o evento, nos trabalhos aceitos para apresentação e publicação, contribuam para as suas formações e reflexões sobre a formação e a prática docente.

Américo Junior Nunes da Silva
Editor



II Encontro de Ludicidade e Educação Matemática (2017)
“Por um processo de matematizar lúdico”